

FLISOL 2010



- Software Livre, o que é e como funciona.

Entendendo o universo da tecnologia livre,
sem restrição de conhecimento.

Creative Commons



Todo o conteúdo deste Material de Sheldon Led Martins e
Silva é licenciado sob uma Licença Creative Commons
Atribuição 3.0 Brasil.



Flisol Goiânia 2010

**24
de Abril**

Festival Latino Americano de Instalação de Software Livre

O que é um Software?

- **Definição Correta:** Software é o conjunto de instruções que orientam o hardware (conjunto de circuitos e operadores lógicos) a fazer os calculos e retornar a informação desejada.
- **Definição popular:** Software é o que você xinga. Hardware é o que você chuta (quebra ou destroi, como preferir).



Flisol Goiânia 2010

**24
de Abril**

Festival Latino Americano de Instalação de Software Livre

O que é Software Livre?

É qualquer programa de computador que pode ser

- Usado (executar o programa para qualquer propósito)
- Estudado (estudar o código-fonte, modificar o programa de acordo suas necessidades.)
- Redistribuído (passar adiante – comunidade ou usuários finais – o software, de modo a ajudar no progresso do SL)
- Modificado (suas alterações devem estar disponíveis a toda a comunidade livre).
- Porém trata-se de uma liberdade de uso, e não de preço (O software livre não precisa ser necessariamente grátis)



Onde está o Software Livre?

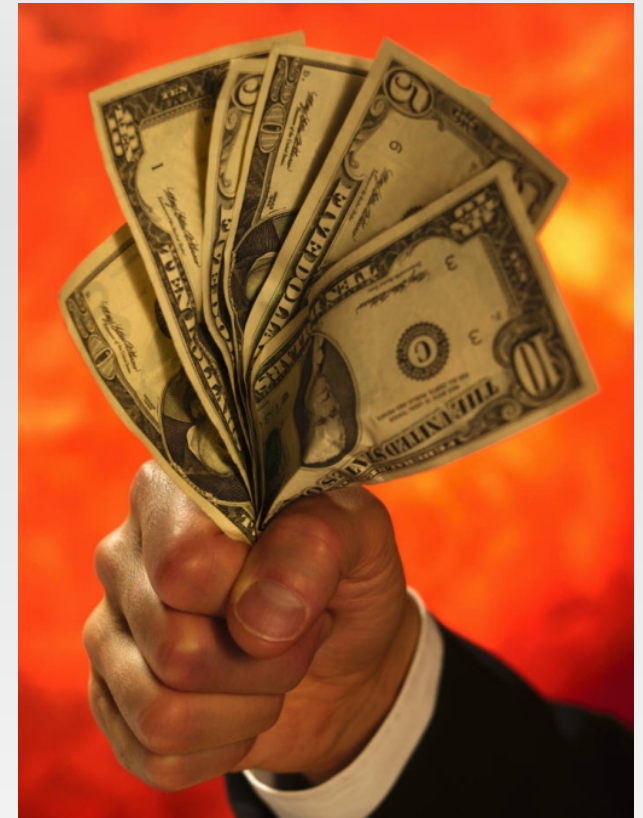
SO's	Multimídia	Escritório	Desenvolvimento	Gráficos	Internet	Jogos
 ReactOS						
 opensolaris						
 eyeos						

Como surgiu o Software Livre?

- A prática de compartilhar o código e o software era comum no início da década de 1970
- No final da década de 70, as empresas começaram a incentivar o software proprietário(binary only). Uma delas – Microsoft.
- Em 1983 Richard Matthew Stallman cria o Projeto GNU.
- Em 1985 foi lançado o Manifesto GNU e criada a Free Software Foundation – FSF(Fundação de Software Livre)
- Em 1989 foi lançada a General Public License – GPL (Licença Pública Geral) dando maior liberdade à produção de Software livre.
- Milhares de hackers pelo mundo começaram a fazer software livre
- 1991 – Surgimento do Linux
- 1995 – Surgimento do apache + crescimento da internet = Linux para servidores
- 2000 em diante – Software livre atingindo usuários finais, com seus PC's em suas casas.
- Hoje – Software livre em todos os Lugares (inclusive no Governo Brasileiro)

Como ganhar dinheiro com SL?

- Distribuindo software com uma taxa.
- Prestando serviços de suporte.
- Prestando serviços de Treinamento
- Prestando serviços de Consultoria
- Publicidade
- Vendendo serviços usando software livre



Flisol Goiânia 2010

**24
de Abril**

Festival Latino Americano de Instalação de Software Livre

Licenças de Software

- Copyleft →
 - GPL – General Public License
 - GFDL – Genereal Free Document License
 - LGPL – Lesser General Públic License
 - BSD – Berkeley Software Distribution
 - Creative Commons – | BY | SA |
 - MPL - Mozilla Public License
- Apache
- Não Livre →
 - Creative Commons - | ND | NC |

Casos de Sucesso com SL

Quem se deu bem usando Software Livre:

- **Cygnus – Suporte Gnu/Linux**

- **Netscape/Mozilla**

→ Pioneira em Navegadores de Internet, tinha seu software proprietário. Quando a M\$ disponibilizou o IE grátis, a Netscape abriu seu código e distribuiu o navegador gratuitamente, o que sustentou seu negócio razoavelmente. A Netscape foi comprada pela AOL por 4 bi, que decidiu investir somente no projeto mozilla (iniciado anteriormente pela Netscape). Hoje a Mozilla Foundation tem 30% do mercado, é uma suíte de aplicativos para internet, gera receita principalmente com uma parceria com a Google.

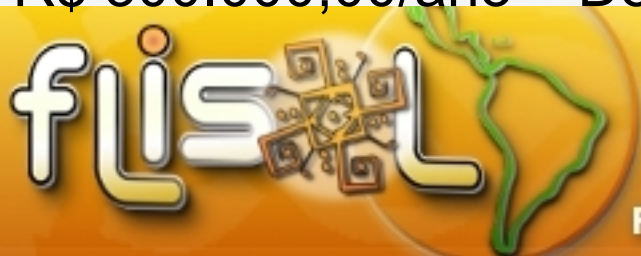
- **Banco do Brasil – 70% da área de TI com SL.**

→ 6060 servidores, 95000 estações de trabalho, 15 MainFrames

→ Estima-se economizar R\$ 89.260.000,00 em 2010

→ R\$1.500.000,00/ano – Suporte provido pela Cobra Tecnologia

R\$ 300.000,00/ano – Desenv. de software pela Politec



Flisol Goiânia 2010

**24
de Abril**

Festival Latino Americano de Instalação de Software Livre

Duvidas?



Flisol Goiânia 2010

**24
de Abril**

Festival Latino Americano de Instalação de Software Livre

Agradeço sua atenção!!!

- Contato: sheldonled.ms@gmail.com
- Site: <http://tribodoci.net>
- Blog: <http://sheldonled.tribodoci.net>
- Bibliografia:

<http://softwarelivre.net/sobre/>

http://www.serpro.gov.br/imprensa/publicacoes/Tema/tema_179/materias/e-possivel-ganhar-dinheiro-com-software-livre

<http://listas.cipsga.org.br/pipermail/cgnu-va/2006-May/002269.html>

<http://br-linux.org/noticias/001010.html>

<http://nerdson.com/blog/criativos-comuns/>

<http://www.fsf.org/campaigns/priority-projects/>

<http://pt.wikipedia.org/wiki/Debian>

http://www.serpro.gov.br/imprensa/publicacoes/Tema/tema_179/materias/e-possivel-ganhar-dinheiro-com-software-livre

<http://www.gnu.org/>

http://www.creativecommons.org.br/index.php?option=com_content&task=view&id=42&Itemid=80

<http://www.opensource.org/osd.html>

Outras pesquisas em <http://pt.wikipedia.org>



Flisol Goiânia 2010

**24
de Abril**

Festival Latino Americano de Instalação de Software Livre